



# CONVOCATORIA RE-DISEÑA SURESTE

2018

DESCRIPCIÓN, BASES Y REQUISITOS

## Objetivo de la convocatoria

**Re-Diseña Sureste es una iniciativa de México Media Lab S21. Buscamos impulsar, promover, difundir y apoyar a los innovadores y creadores de tecnología en La región noroeste del país que mejoran su entorno por medio de iniciativas tecnológicas y/o proyectos innovadores de emprendimiento.**

2

La convocatoria tiene como objetivo que los ciudadanos del Estado de Campeche, Yucatán y Quintana Roo y alrededores tengan la oportunidad **de hacer realidad su sueño** por medio de iniciativas tecnológicas y proyectos innovadores de emprendimiento que **impulsen y mejoren** el bienestar de las familias de la zona en alguno de los ejes transversales alineados a la **Agenda 2030**.

Esta convocatoria otorgará un estímulo económico de hasta \$100,000.00 M.N. pesos para desarrollar un proyecto, una idea, producto o servicio en materia de:

- **Retos Sureste (Turismo, Comercio, Biodiversidad, Ecología, etc.)**
- **Salud**
- **Educación e Innovación Social**
- **Innovación Energética**
- **Innovación Social**

Adicionalmente se ofrecerán capacitaciones a los equipos finalistas en un programa de incubación de emprendimiento social para que los proyectos innovadores puedan llevarse a cabo de manera exitosa.

## ¿A quién va dirigida?

- La convocatoria está dirigida a cualquier ciudadano que cuente con la mayoría de edad y que tenga un equipo de trabajo de 2 a 6 personas con un proyecto de innovación tecnológica enfocado en resolver problemáticas alineadas a los ejes transversales de la convocatoria. Al menos la mitad del equipo deberá comprobar que radica en el Estado de Campeche, Yucatán o Quintana Roo con identificación oficial (INE o IFE).
- El equipo puede ser multidisciplinario y al menos un integrante debe contar con una cuenta bancaria activa.

3

## Bases

### Proyectos

Podrá presentarse a concurso cualquier iniciativa que desenvuelva un proyecto innovador de emprendimiento que, con el uso de la tecnología, mejore la calidad de vida en el Estado de Campeche, Yucatán y Quintana Roo o replicable en el país en alguna de las siguientes temáticas:

- **Retos Sureste (Migración, Comercio, Seguridad, etc.)**
- **Sustentabilidad**
- **Educación e Inclusión Social**
- **Innovación Energética**
- **Innovación Social**

Es importante que los proyectos puedan desarrollar un prototipo y/o un plan de negocios en un periodo corto, de aproximadamente 2 semanas, durante la etapa de incubación. Se valorará el carácter innovador de la idea y la integración de elementos innovadores y tecnológicos en el modelo de negocio.

## Requerimientos básicos:

- Mexicanos mayores de 18 años (al menos 2 integrantes del equipo).
- Al menos un integrante del equipo deberá contar con una cuenta bancaria activa.
- Los equipos deberán ser de 2 personas a 6 (de preferencia multidisciplinario).
- Al menos la mitad del equipo debe pertenecer al Estado de Campeche, Yucatán o Quintana Roo y ser mayor de edad (Contar con Identificación oficial INE o IFE para poderlo demostrar).
- Contar con una presentación en PDF o PPT de máximo 8 diapositivas que explique a detalle el proyecto.
- Subir **presentación del proyecto, formulario de aplicación y documentación en el registro en línea** [www.redisenoSureste.com](http://www.redisenoSureste.com).

4

## Serán elegibles proyectos con propuestas que:

- Justifiquen su aplicación al estado, ciudad y/o municipio
- Mejoren la calidad de vida en el Estado de Campeche, Yucatán, Quintana Roo y alrededores
- Puedan desarrollar un prototipo y plan de negocios en un periodo corto (2 semanas).
- Puedan comprobar su viabilidad
- Estén buscando recursos económicos para poder llevarse a cabo
- Cuenten con algún antecedente de investigación en el área que se plantea

## ¿Cuál es el perfil de una persona que puede estar interesada en la convocatoria?

El perfil de los participantes es muy extenso, prácticamente, todos los interesados en transformar el Estado Campeche, Yucatán y Quintana Roo y alrededores a través de ideas disruptivas y fascinantes. Cualquier persona ligada a las siguientes carreras puede estar interesado en la convocatoria, ingenierías (Sistemas, mecatrónica, industrial, telemática, etc.), ciencias sociales (Sociología, Ciencia política, economía, administración), Arquitectura/ Urbanismo, Estadística, Matemáticas, Pedagogía etc. Entre los perfiles de posibles interesados están:

- **Estudiantes** universitarios interesados en emprender o mejorar cualquiera de las temáticas seleccionadas y que quieran colaborar en el desarrollo de soluciones únicas.
- **Profesores** con ganas de compartir su visión y experiencia.
- **Comunidad educativa:** Gestores de centros educativos, personas de entidades sin ánimo de lucro vinculadas a la educación, movilidad, sustentabilidad y temas de género.
- **Desarrolladores y Diseñadores:** De aplicaciones móviles (IOS, IOS SDK, Android), programadores (JAVA, Objetivo C, CSS3, etc.) y “Web developers” que quieran participar en un proyecto de impacto social.
- **Emprendedores y personas del mundo de las empresas:** Innovators, Thinkers, Business Strategists, Marketers, Gurus financieros, Project Managers, filántropos y demás personas interesadas en contribuir a la modelización de los proyectos que surjan.

5

## Formato de convocatoria

Se divide en 3 fases:

- **Registro en línea** Del 30 de abril al 1 de junio de 2018.
- **Selección de finalistas e Incubadora de Emprendimiento Social** (duración 2 semanas) del 4 al 15 de junio 2018.
- **Hackaton Re-Diseña Sureste** 16 de junio de 2018.

### 1.- Registro en línea:

Cada equipo participante tendrá que subir, por medio de la página de internet de la convocatoria, una **presentación descriptiva de su proyecto en formato Power Point o PDF de no más de 8 láminas de su producto o idea**. Esta debe ejemplificar con estudios o trabajos hechos anteriormente relacionados al proyecto, así como detallar:

- Nombre del Equipo
- Perfil operativo del equipo (Quiénes integran el grupo y sus perfiles).
- Descripción del proyecto (¿Qué hacen? ¿Cómo lo hacen? ¿Y qué ventaja tiene sobre lo ya existente?)



- Contar con un criterio de medición. (Cómo se miden los avances del proyecto)
- Haber identificado el target/ mercado / población beneficiada.
- Poder demostrar que el proyecto es innovador y qué etapa se encuentra.
- Que pueda identificar objetivos y alcances después del periodo de asesorías.
- Planteamiento de la problemática que atiende el proyecto.
- Un presupuesto que señale en que se aplicaría el recurso económico en caso de ser seleccionado cómo finalista.
- Que pueda identificar objetivos y alcances después del periodo de incubación.
- *Cada equipo podrá subir algún otro documento que complemente la información de tu proyecto (estudio, investigación tesis o un video explicativo de tu proyecto no mayor a 2 minutos).*

6

Además de subir presentación del proyecto es necesario adjuntar el formulario de aplicación y la documentación en el registro a través de [www.redisenaSureste.com](http://www.redisenaSureste.com).

## 2.- SELECCIÓN DE EQUIPOS FINALISTAS E INCUBADORA DE EMPRENDIMIENTO SOCIAL

México Media Lab hará la selección de los equipos finalistas a partir de los mejores proyectos inscritos **(desde 7 proyectos)**. Los equipos seleccionados entrarán a un proceso de incubación de 2 semanas. Durante este periodo se les impartirán talleres, pláticas y cursos con el objetivo de orientar y acelerar la finalización de sus proyectos. En conjunto a la asesoría, cada equipo tendrá un estímulo económico de hasta **\$100,000 pesos (Cien mil pesos M.N 00/100)** para destinar a sus proyectos. El anuncio de los equipos finalistas será el lunes 4 de

junio en un lugar aún por definir, se notificará por correo electrónico a los equipos invitados al anuncio.

### 3.- HACKATON RE-DISEÑA SURESTE

7

En el contexto del cierre la convocatoria Re-Diseña Sureste, se llevará a cabo el **16 de junio de 2018** un magno evento para **fomentar e impulsar la innovación tecnológica en la Región noreste del país**, siendo la atracción principal la presentación de los proyectos posterior a la incubación, además de la premiación al proyecto ganador.

Habrà **talleres de innovación tecnológica**, simuladores de start ups, pláticas de expertos en las materias de **innovación social, educación e inclusión social, innovación energética, sustentabilidad, retos sureste (biodiversidad, comercio, turismo, ecología, etc)** para mejorar las habilidades digitales y de innovación de los asistentes, así como concursos y dinámicas para ganar increíbles premios. Habrá la presencia de *influencers* y un área de alimentos.

La premiación de los 3 primeros lugares dentro de los finalistas, se llevará a cabo el **16 de junio de 2018**. Los equipos finalistas tendrán que presentarse ante un jurado compuesto por especialistas en los temas abordados en la convocatoria, así como, en emprendimiento, tecnología y ante inversionistas, todo esto después de haber terminado su MVP (Producto viable mínimo) el día del Hackatón. En esta sesión los equipos de trabajo aclararán cómo utilizaron el estímulo económico otorgado, los avances generados y el impacto que tendrá en la sociedad del sureste. **Se nombrarán hasta 3 ganadores que se repartirán una bolsa de hasta \$40,000.00 (Cuarenta mil pesos M.N 00/100)..**

### Duración y premios

- El apoyo económico a cada uno de los equipos finalistas es de hasta **\$100,000.00 pesos (Cien mil pesos M.N 00/100)**.
- En la premiación final **habrán hasta 3 ganadores** que se repartirán una bolsa de hasta **\$40,000.00 (Cuarenta mil pesos M.N 00/100)**.
- La convocatoria es del **30 de abril al 1 de junio de 2018**.

- La etapa de Incubación será **del 4 al 15 de junio de 2018**. Comenzará u posterior a la selección de los proyectos finalistas.
- El Hackaton o magno evento de difusión tecnológica será el **16 de junio de 2018, el acceso al mismo es gratuito**.
- La premiación del equipo ganador será el **16 de junio de 2018 durante el Hackaton**.

### Transitorios

1. Cualquier aspecto o consideración no prevista en la presente convocatoria será resuelto por México Media Lab.
2. El plagio total o parcial queda estrictamente prohibido. El equipo que incurra en esta falta será descalificado.
3. Cualquier contravención a las bases y términos señalados, serán motivo de descalificación del concurso
4. Las determinaciones del jurado seleccionador serán inapelables.
5. Dudas o comentarios ([redisenamexico@mexicomedialab.com](mailto:redisenamexico@mexicomedialab.com) [fabrizio@mexicomedialab.com](mailto:fabrizio@mexicomedialab.com)).

