**EL INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE CALKINÍ**

**EN EL ESTADO DE CAMPECHE**

**CONVOCA**

A la comunidad estudiantil y docente de la Licenciatura en Administración, a participar en el concurso de conocimientos básicos de la carrera y generales a través del juego:

**" SERPIENTES Y ESCALERAS”**

Que se llevará a cabo, en el marco de su XVII Aniversario de Vida Institucional, bajo las siguientes bases:

**1.- PARTICIPANTES:** Podrán participar estudiantes y docentes de la carrera, hasta un máximo de 10 equipos, que deberán estar integrados por 4 personas, entre ellas un profesor o profesora y un estudiante de nuevo ingreso.

**2.- INSCRIPCIONES:** Se realizarán del 20 al 28 de septiembre del año en curso, en la Dirección Académica con la Ing. Beatriz Cámara. Horarios de atención de 10 a 14 hrs. y de 15 a 17 hrs. Al momento de la inscripción es necesario presentar la credencial de estudiante, de lo contrario no se podrá hacer efectivo el registro.

**3.- LUGAR Y FECHA:** En el Centro de Información del Itescam el día 3 de octubre a las 10:00 am.

**4.- MECÁNICA:**

--Estudiantes y docente conformarán su equipo, asignándose un nombre relacionado con la carrera.

-- El tablero estará conformando por una serie de estaciones, como el típico juego de mesa, donde cada equipo lanzará un dado para ir avanzando hacia la meta.

-- Se iniciará el juego con la rifa del orden en que cada equipo participará.

-- Siguiendo el orden en que quedaron se lanzará el dado, el cual determinará los lugares de avance.

-- Cuando se caiga en escalera se realizará una pregunta al equipo, si contestan correctamente en un tiempo máximo de 30 segundos suben, si contestan mal se quedarán en el lugar. En caso de que caigan en la boca de una serpiente retrocederán hasta el lugar que indica la cola.

-- Habrán casilleros del tablero (números) que contengan el logo itescam, si algún equipo cayera en uno de ellos le será formulada una pregunta, si la contestan correctamente se quedará en esa casilla, pero si la respuesta fuera incorrecta retrocederían a la casilla donde se encontraban al inicio de ese turno.

**5.- FACTORES A CALIFICAR:**

- Gana el juego el equipo que llegue primero a la meta y se termina el juego (o el que haya avanzado más, si el tiempo del juego excede de 2 horas)

-El segundo y tercer lugar se determinarán por la posición más cercana a la meta.

**6.- JUECES:** Serán designados por el Comité Organizador y su fallo será inapelable.

**7.-PREMIACIÓN:**

• Primer lugar: $1,000

• Segundo lugar: $600

• Tercer lugar: $300

**8.-TRANSITORIOS:** Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Jurado del Evento.

**NOTA:** El evento se llevará a cabo con un mínimo de 5 equipos, de lo contrario será declarado desierto.