**BASES DEL CONCURSO**

Con el objetivo de generar cultura para la práctica de la lengua inglesa y celebrar el 20 aniversario del Instituto Tecnológico Superior de Calkiní en el Estado de Campeche, Bestschools Company, a través del departamento de lenguas extranjeras, invita a todos los estudiantes de su comunidad educativa, a participar en el concurso anual de Spelling Bee. Este año la competencia de Spelling Bee estará enfocada a celebrar la adaptación al cambio y el uso de la tecnología, por lo que la modalidad del concurso será completamente en línea.

 Desde la comodidad de su hogar, cada participante podrá demostrar sus conocimientos y habilidades de listening, speaking & spelling con la oportunidad de ganar increíbles premios. La finalidad es brindar un tiempo y espacio donde los estudiantes de las distintas carreras interactúen entre sí disfrutando del inglés y la sana competencia. Dicho evento dará inicio el día lunes 11 de octubre del año 2021 en punto de las 10:00 am.

 **-INSCRIPCIÓN:** Todos los participantes podrán inscribirse del 04 al 07 de octubre del año 2021. Para inscribirse al evento los participantes deberán de llenar el formulario de registro proporcionando sus datos de contacto para que puedan recibir las bases y reglamentos de la competencia. Liga de registro: <https://forms.gle/2MoGDEE5Kj22LMC2A>

 Los participantes inscritos recibirán un correo electrónico el día 8 de octubre con la guía de estudio que contendrá toda la lista de palabras posibles que el jurado utilizará para la competencia. Liga de guía de palabras: [https://www.cambridgeenglish.org/images/506887-b1preliminary-2020-vocabulary-list.pdf](https://www.cambridgeenglish.org/images/506887-b1-preliminary-2020-vocabulary-list.pdf)

**-RONDAS:** La primera ronda se realizará el día 11 de octubre de donde serán seleccionados los participantes que podrán continuar a la semifinal, misma que será realizada el martes 12 de octubre. Los finalistas serán seleccionados para presentarse a la final el miércoles 13 de octubre donde serán elegidos los 3 primeros lugares.

**-JUECEO:** Habrá 4 jueces activos cada día: 1 interlocutor, 1 de sorteo y 2 de veredicto.

 Los jueces determinarán con base en los criterios de evaluación establecidos, qué participantes serán los ganadores del 1ro, 2do y 3er lugar. Los criterios de evaluación se presentan en la tabla 1. Los jueces se reservan el derecho de decidir si es necesario establecer una ronda adicional para un resultado mas efectivo y claro, en caso de que las puntuaciones no permitan definir a los semifinalistas y finalistas de cada día.

Las puntuaciones serán distribuidas de la siguiente manera: (Tabla 1)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| CRITERIOS A EVALUAR | Suma 3 Puntos si el par;cipante cumple con el criterio/ Suma 1 punto si el par;cipante no cumple con el criterio | Puntos Mínimos | Puntos Máximos |
| ESTRUCTURA DEL DELETREO | El par;cipante abre la palabra (dice la palabra) | 1 | 3 |
| El par;cipante deletrea correctamente la palabra | 1 | 3 |
| El par;cipante cierra la palabra (dice la palabra) | 1 | 3 |
| CALIDAD DEL DELETREO | Fluidez al deletrear cada letra (el par;cipante deletrea la palabra con voz clara y pausas entre cada letra). | 1 | 3 |
| Pronunciación de la palabra (La pronunciación del par;cipante es correcta en cualquier ;po de inglés: británico o americano) | 1 | 3 |
| Efec;vidad: Sin errores (el par;cipante no comete mas de 1 error de gramá;ca o pronunciación durante el deletreo) | 1 | 3 |
| ATENCIÓN Y ESCUCHA ACTIVA | Listening (El par;cipante no solicita que se repita la palabra) | 1 | 3 |
| GRAMÁTICA | El par;cipante no cuenta con ningún error grama;cal en el deletreo. | 1 | 3 |
| POSIBLES PUNTUACIONES TOTALES | 8 | 24 |

Los participantes ganadores de cada ronda, serán elegidos con base en el total de puntos obtenidos a lo largo de la competencia en cada día. El participante podrá obtener un puntaje mínimo de 8 y máximo de 24 en cada ronda. En caso de haber un empate por el total de puntos, se utilizarán los criterios de desempate para evitar que el concurso se prolongue. Los criterios para el desempate se presentan en la tabla 2.

|  |  |
| --- | --- |
| CRITERIOS PARA DESEMPATE: Aplica únicamente en caso de empate (Tabla 2) |  |
| CRITERIOS A EVALUAR | Resta 2 Puntos si el par;cipante cumple con el criterio | Puntos |
| REPETICIÓN DE PALABRAS | El par;cipante solicita que se le repita la palabra más de dos veces durante la ronda. | 2 |
| TIEMPO DE RESPUESTA | El par;cipante tarda mas de 35 segundos en iniciar el deletreo. | 2 |
| SIN RESPUESTA | El par;cipante no hace el intento por deletrear la palabra. | 2 |
| TOTALES | 6 |

**MENCIÓN DE GANADORES Y PREMIACIÓN**

 La mención de los ganadores se llevará a cabo el día 13 de octubre donde serán registrados para recibir sus premios en un lapso no mayor a 48 días hábiles después de haber recibido la notificación de quedar seleccionados dentro de los tres primeros lugares.

REGLAMENTO

**Previo al concurso:**

1. Todos los par;cipantes deberán de registrarse a través de la liga oficial de registro, en las fechas establecidas publicadas en el portal de ITESCAM. El par;cipante deberá de registrarse con el correo ins;tucional.
2. Los par;cipantes deberán de estar al pendiente de los correos informa;vos por parte de los organizadores para cualquier no;ficación o cambio en el programa.
3. Todos los par;cipantes recibirán una lista de palabras guía del 7 al 9 de octubre. Es responsabilidad cada par;cipante estudiar y prepararse para el concurso.
4. El par;cipante deberá de asegurarse de contar con un disposi;vo móvil o computadora con internet el día del concurso.

**El dia del concurso:**

1. Todos los par;cipantes deberán de ingresar a la sesión de zoom el día 11 de octubre del

2021 a la hora establecida (10:00 am) a través del siguiente link: [hfps://us02web.zoom.us/](https://us02web.zoom.us/j/81837784692?pwd=WTJ1NzRnWlN1aWNDUWg2TUxkNFNDdz09)

[j/81837784692?pwd=WTJ1NzRnWlN1aWNDUWg2TUxkNFNDdz09](https://us02web.zoom.us/j/81837784692?pwd=WTJ1NzRnWlN1aWNDUWg2TUxkNFNDdz09)

1. Los par;cipantes deberán de mantener en todo momento las cámaras encendidas y los micrófonos apagados. Sólo el par;cipante en turno podrá tener el micrófono encendido únicamente durante el ;empo que dure su par;cipación.
2. No estará permi;do ingerir alimentos durante el evento.
3. Los par;cipantes no podrán levarse de su asiento durante el evento.
4. El orden de inició y de par;cipación de cada concursante será elegido por sorteo frente a los par;cipantes, antes de que dé inicio la competencia.
5. El juez a cargo de la mención de palabras y el cronómetro, solicitará al par;cipante en turno que deletree la palabra que haya sido seleccionada.
6. El concursante escuchará la palabra a deletrear una sola vez.
7. El concursante tendrá un minuto (60 segundos) para deletrear la palabra.
8. Las letras no pueden ser rec;ficadas.
9. El deletreo de palabras (spelling) será únicamente en inglés.
10. Las palabras a deletrear deberán ser elegidas del banco de palabras consideradas para el concurso, las cuales serán entregadas a los par;cipantes en su paquete de inscripción.
11. Las palabras serán escogidas por el estudiante al azar y no en el orden que aparecen en el listado brindado al par;cipante.
12. El estudiante podrá pedir la repe;ción de la palabra una sola vez.
13. El estudiante podrá solicitar la traducción de la palabra a deletrear de acuerdo al diccionario inglés - español.
14. Una vez que ha iniciado el deletreo (spelling) el concursante no podrá corregirse ni empezar nuevamente.
15. El par;cipante al ser llamado a deletrear deberá de abrir la palabra(decir la palabra), deletrearla y después deberá de cerrar la palabra(decir la palabra nuevamente).

**Ejemplo: Estudiante: “Horse, h-o-r-s-e, Horse”**

1. En caso de exis;r palabras que comienzan con mayúscula el estudiante debe tomar en cuenta al momento de deletrearla. Ejemplo: Estudiante: **“Capital le<er EUA”**
2. Al finalizar cada par;cipación el par;cipante deberá de apagar su micrófono mientras el jurado dictamina.
3. El veredicto del jurado puede ser: “CORRECT” o “INCORRECT”.
4. Los concursantes serán eliminados a medida que se equivoquen.
5. Para la fase final se aumentará el banco de palabras y se aplicarán reglas adicionales de control más estrictas que serán detalladas a los par;cipantes clasificados.
6. El ganador será quien llegue a la fase final. Si al finalizar quedan dos estudiantes y ambos se equivocan, no habrá perdedor y se iniciará una ronda nueva con los dos. Esto con;nuará hasta que uno de ellos se equivoque.
7. El par;cipante podrá solicitar al jurado que repita la palabra en caso de ser necesario.
8. Todos los par;cipantes deberán de atender a las indicaciones de los organizadores y el jurado calificador.

**Malpractice:**

Corresponde a toda conducta que genere la descalificación irrevocable de cualquier par;cipante: uso de diccionarios o cualquier material de apoyo durante la competencia. Comportamiento inapropiado. Caso omiso a los organizadores o jurado. No haber realizado el proceso de inscripción de la forma indicada.

**Problemas de conectividad:**

Si el par;cipante pierde conec;vidad durante el concurso, deberá de seguir los siguientes pasos:

1. No;ficar inmediatamente al encargado de la conducción del evento a travez de un mensaje de WhatsApp.
2. Esperar a que se restablezca su conexión e ingresar nuevamente a la sesión de zoom para ser atendido en e main room del evento.
3. Seguir las indicaciones del organizador.
4. En caso de ser re-agendado, deberá de presentarse en ;empo y forma a la sesión indicada.
5. En caso de que el par;cipante no pueda presentarse a las demás sesiones de eliminatoria y semifinales por problemas de conec;vidad, será inscrito de forma automá;ca al “Torneo de revancha” que se realizará dentro del evento regional intercolegial de Bestschools en el mes de marzo del año 2022.

**Invitados al evento:**

Debido a las limitaciones de un evento en línea y para evitar problemas de conec;vidad de nuestros par;cipantes, en esta ocasión solo podrán ingresar a la sesión de zoom aquellos par;cipantes que sean asignados para cada día del evento.

Los familiares podrán tener acceso a un tablero de puntuaciones que será rellenado en vivo y así consultar en ;empo real los resultados de la competencia. La liga para le tablero de puntuaciones en vivo se les otorgará a cada par;cipante en su paquete de inscripción: [hfps:// docs.google.com/spreadsheets/d/1RUWbTdS8ugI2Xc\_n8y3-rry44CAtdyOADK2LJbSFi7A/edit?](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1RUWbTdS8ugI2Xc_n8y3-rry44CAtdyOADK2LJbSFi7A/edit?usp=sharing)

[usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1RUWbTdS8ugI2Xc_n8y3-rry44CAtdyOADK2LJbSFi7A/edit?usp=sharing)