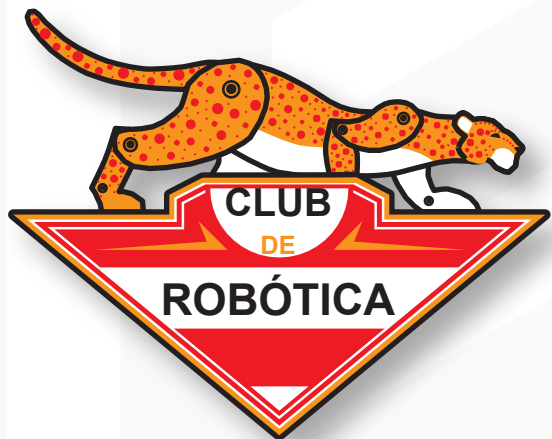




CAMPECHE
GOBIERNO DE TODOS



UNACAR[®]
Universidad Autónoma del Carmen
"Por la Grandeza de México"



CONVOCATORIA PARA LA FORMACIÓN DE LÍDERES EN ROBÓTICA EDUCATIVA COMUNITARIA

El Gobierno del Estado de Campeche a través de la Coordinación de Estrategia Digital y Conectividad convoca a estudiantes de los últimos grados de las Instituciones de Educación Media Superior y Superior Públicas del Estado de Campeche, preferentemente relacionadas con ingeniería, matemáticas y ciencias básicas o Educación Normal y Pedagogía; que tengan interés de colaborar en el impulso al desarrollo de su comunidad a través de la Robótica Educativa y que cuenten preferentemente con nociones de programación, a participar en el programa para la formación de líderes en Robótica Educativa Comunitaria asociado al proyecto de creación de los Clubes de Robótica que se establecerán en las Bibliotecas Digitales próximas a aperturarse.

El programa de formación se impartirá a 65 destinatarios para participar en el "Diplomado de Formación de Líderes en Robótica Educativa Comunitaria" que se llevará a cabo del 12 al 29 de Septiembre del 2023 en modalidad virtual.

B A S E S

Diplomado de Formación de Líderes en Robótica Educativa Comunitaria

El Programa "Diplomado de Formación de Líderes en Robótica Educativa Comunitaria" (en lo sucesivo "el Programa") es una convocatoria del Gobierno del Estado de Campeche enfocado en la aplicación de la ingeniería, tecnología, matemáticas y ciencias básicas con propósito comunitario, para descubrir el potencial de la Robótica Educativa y mejorar la empleabilidad de la región.

El objetivo principal es formar líderes que, eventualmente puedan coordinar los espacios denominados "Club de Robótica" para la colaboración tecno-creativa de niños y jóvenes entre 9 y 15 años, que les permitan desarrollar mega-habilidades para la co-creación y el pensamiento computacional; a partir de la robótica pedagógica, la filosofía maker y el cómputo físico; a la vez que incentivan su sentido de comunalidad e identidad, junto a sus intereses y vocaciones socio-tecno-científicos.

I) Destinatarios:

Estudiantes de los últimos grados de las carreras o especialidades afines de Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas o bien Pedagogía y Educación Normal de las Instituciones Públicas de Educación Media Superior y Superior del Estado de Campeche, que tengan interés en el tema de la Robótica Educativa, de preferencia que cuenten con nociones de programación y tengan intención de colaborar en el impulso al desarrollo de su comunidad.

II) Características del programa:

Este programa consiste en la impartición del "Diplomado de Formación de Líderes en Robótica Educativa Comunitaria" en modalidad a distancia. Los participantes deberán cumplir con la totalidad de las actividades y requisitos para obtener su diploma.

Al concluir este diplomado los participantes aplicarán herramientas metodológicas y procedimentales para la implementación de los Clubes de Robótica Educativa Comunitaria, a través de la adquisición de competencias STREAHM (Science, Technology, Engineering, Robotics, Arts, Humanities, and Mathematics), como un medio para detonar el desarrollo comunitario, las vocaciones tecno-científicas con enfoque sociocultural y el mejoramiento de su propia empleabilidad en el contexto de la Cuarta Revolución Industrial.

Los contenidos del diplomado se ofertarán como lo marca el siguiente programa de actividades, durante el periodo del 12 al 30 de Septiembre del 2023.

III) Sistema de convocatoria y selección

El programa ofertará hasta 65 destinatarios.

Para aplicar como solicitante interesado a participar en este programa de formación es necesario registrarse en el siguiente formulario: <https://forms.gle/vvsGbvSgBmHNzDJ8A>

Las inscripciones al programa estarán abiertas en el periodo del **1 al 10 de septiembre del 2023**. Las personas interesadas deben cumplir con los siguientes requisitos:

1. Ser estudiante de los últimos grados de las Instituciones Públicas de Educación Media Superior y Superior del Estado de Campeche.
2. Tener preferentemente conocimientos básicos de programación.
3. Provenir preferentemente de alguna carrera o especialidad de Ingeniería, Tecnología, Matemáticas, Ciencias, Pedagogía o de Educación Normalista (sin ser excluyente del resto de las carreras incluidas artísticas o deportivas)
4. Tener interés en enseñar Robótica Educativa en la biblioteca digital de su municipio.
5. Capturar su CURP en el formulario de inscripción.
6. Redactar su exposición de motivos, en máximo una cuartilla, en la que la persona interesada expondrá las razones que le impulsan a participar en el programa.

IV) Entrega de resultados

Los aspirantes seleccionados en la convocatoria recibirán la notificación por medio del correo electrónico registrado y/o a través del área de enlace designada por su institución.

V) Emisión de Diploma

A los participantes que acrediten el programa se les otorgará un Diploma con registro de validez oficial emitido por la Universidad Autónoma del Carmen.

VI) Revisiones generales

Todo asunto no previsto en esta convocatoria será resuelto por la Coordinación de Estrategia Digital y Conectividad del Gobierno del Estado de Campeche, área responsable de la misma.

Programa y Actividades:

Actividad	Duración
Apertura y entrega de Claves	1 hrs
Módulo I. Didáctica constructorista para niñas, niños y adolescentes 1. Teoría del constructivismo de Piaget 2. Teoría del constructorismo de Papert 3. Teoría del conectivismo de Siemens 4. Diseño de experiencias didácticas constructoristas	4 hrs
Módulo II. Teoría y práctica de la Robótica Educativa y la Educatrónica 1. Historia de la robótica 2. Introducción a la electrónica 3. Introducción a la mecatrónica 4. Introducción al pensamiento computacional 5. Introducción a la programación 6. Adiestramiento en el uso del kit de robótica de las Bibliotecas Digitales de Campeche (BDC)	8 hrs
Módulo III. Gestión de un club de robótica comunitaria 1. Gestión organizacional 2. Gestión académica 3. Gestión tecnológica 4. Gestión de talento 5. Gestión de comunidades de aprendizaje y colaboración 6. Trazo de hoja de ruta para implementar el Club de Robótica	4 hrs
Módulo IV. Liderazgo comunitario para la era digital 1. Ciudadanía digital (La Educación 4.0 en la Cuarta Revolución Industrial) 2. Gestión Comunitaria y cibercultura 3. Perspectiva de grupos subrepresentados 4. Nuevas vocaciones y encadenamientos de valor	4 hrs
Módulo V. Innovación y emprendimiento Maker-STREAHM 1. El paradigma Maker-STREAHM 2. Incentivando la creatividad 3. Desarrollando la competencia de Diseño 4. Acercamiento a la Robótica Maker 5. Innovación y emprendimiento de base tecnológica	4 hrs
Implementación del Club de Robótica Comunitaria	75 hrs
Socialización de productos y resultados del Diplomado	10 hrs
Evaluación de los Aprendizajes y análisis del impacto de las intervenciones comunitarias STREAHM	10 hrs